



INGENIERO DE SOFTWARE (VIRTUAL)

CUATRIMESTRE: PRIMERO SEGUNDO TERCERO CUARTO QUINTO SEXTO SÉPTIMO OCTAVO NOVENO DÉCIMO UNDÉCIMO DUODÉCIMO

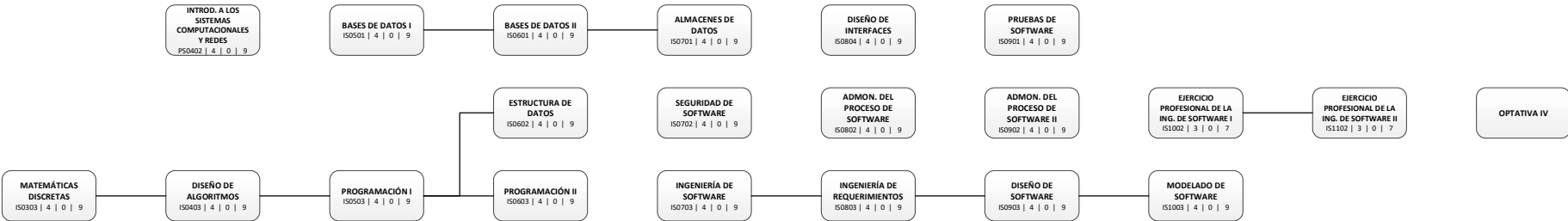
AREA DE FORMACIÓN PROFESIONAL



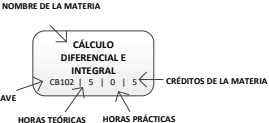
AREA DE FORMACIÓN BÁSICA



AREA DE FORMACIÓN ESPECÍFICA



MATERIAS OPTATIVAS



Fecha de Actualización: 20/04/2023
Plan de Estudios: ISV16